using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace StructApp

{

delegate void Deleg1();

delegate void Deleg2();

delegate string Deleg3();

class Events

{

public event Deleg1 Ev1;

public void OnEv1()

{

Ev1();

Console.WriteLine("Событие 1.");

}

public event Deleg2 Ev2;

public void OnEv2()

{

Ev2();

Console.WriteLine("Событие 2.");

}

public event Deleg3 Ev3;

public string OnEv3()

{

return Ev3();

}

}

class Test

{

public string testing;

public virtual void Vyvod()

{

Console.WriteLine("Тест " + testing);

}

}

class Exzamen : Test

{

public string nomer;

public virtual void Number()

{

Console.WriteLine("Экзамен " + nomer);

Deleg1 del1 = delegate ()

{

Console.WriteLine("Анонимный метод 1");

};

del1();

}

}

class Vipusk : Exzamen

{

public string ocenka;

public virtual void P()

{

Console.WriteLine("Оценка выпускного экзамена " + ocenka);

Deleg2 del2 = delegate ()

{

Console.WriteLine("Анонимный метод 2");

};

del2();

}

}

class Ispit : Exzamen

{

public string time;

public virtual void T()

{

Console.WriteLine("Продолжительность испытания " + time);

}

}

class Program

{

static Deleg3 D()

{

Console.WriteLine("Делегат");

Deleg3 del3 = delegate ()

{

Console.WriteLine("Событие 3");

return ("");

};

return del3;

}

static void Main(string[] args)

{

Events evt = new Events();

evt.Ev3 += D();

Console.WriteLine(evt.OnEv3());

Console.WriteLine();

Vipusk t1 = new Vipusk();

t1.testing = "1";

t1.nomer = "7";

t1.ocenka = "4";

t1.Vyvod();

evt.Ev1 += t1.P;

t1.Number();

evt.OnEv1();

Console.WriteLine();

Ispit t2 = new Ispit();

t2.testing = "2";

t2.nomer = "5";

t2.time = "3 часа";

t2.Vyvod();

evt.Ev2 += t2.Number;

t2.T();

evt.OnEv2();

Console.ReadKey();

}

}

}